



Approvato Consiglio Federale del 05/02/2016

## REGOLAMENTO FORMULA JUNIOR 2016

### **ART. 1 – Atleti (piloti)**

Le competizioni della Formula Junior sono riservate ai ragazzi/e dai 12 ai **18 anni** provenienti da Società ed in particolare dalle Scuole Motonautiche riconosciute dalla F.I.M..

Gli atleti partecipanti alle gare devono essere iscritti ad una società motonautica affiliata alla F.I.M. ed essere in possesso della licenza conduttore valida per l'anno in corso.

Gli atleti devono essere accompagnati alle manifestazioni da un maggiorenne responsabile (a qualsiasi titolo) tesserato alla F.I.M. che dovrà rispondere, presso il Commissario Generale, del comportamento dei suoi atleti, sia durante la gara sia nel parco alaggio.

### **ART. 2 – Imbarcazioni**

Le due imbarcazioni per le gare devono essere fornite dagli Organizzatori o dalla F.I.M. e devono corrispondere alle seguenti caratteristiche:

- gommoni tipo RIB (chiglia rigida) con posizione del pilota seduta, guida al volante, leva del cambio e uno stacco di massa, l'acceleratore può essere a mano o a pedale.
- Lunghezza massima mt. 3,60
- Larghezza da mt. 1,30 a mt. 1,70

Devono essere motorizzati con motore a scoppio 4 tempi da 15 Hp in versione stock (non è ammesso nessun intervento per alterare il rendimento del motore).

Le due imbarcazioni impiegate per la gara devono essere contraddistinte, una con il numero 1 e l'altra con il numero 2 e devono avere le medesime caratteristiche, sia per quanto concerne le eliche sia per quanto riguarda l'assetto.

### **ART. 3 – Peso degli atleti (piloti)**

Durante le verifiche amministrative si deve effettuare la pesatura del pilota.

Il peso medio stabilito per pilota è di Kg. 60.

Tutti i piloti con un peso inferiore a quello stabilito, devono portare a bordo dell'imbarcazione tanta zavorra fino al raggiungimento del peso minimo di 60 Kg.

La zavorra va posizionata a prua dell'imbarcazione.

### **ART. 4 – Abbigliamento gara**

E' obbligatorio il casco di colore arancione, giubbotto salvagente omologato (forniti dagli organizzatori o dalla F.I.M.), abbigliamento sportivo e scarpe ginniche.

### **ART. 5 – Gara ad inseguimento :**

#### **CIRCUITO TIPO A (vedi allegato)**

I concorrenti gareggiano contro il tempo in batterie di due partendo ognuno a metà del rettilineo, uno contrapposto all'altro in prossimità della boa gialla, determinando così la formula ad inseguimento.

Il percorso di marcia si effettua in senso antiorario da ripetersi 5 volte.

#### **CIRCUITO TIPO B (vedi allegato)**

I concorrenti gareggiano contro il tempo in batterie di due partendo entrambi dallo stesso punto.

Il percorso di marcia si effettua in senso antiorario da eseguirsi una volta (circuiti corto + circuito lungo).

A bordo dell'imbarcazione deve essere presente solo il pilota con il casco di colore arancione, il giubbotto salvagente, lo stacco di massa e l'eventuale zavorra stabilita durante la pesatura. La zavorra deve essere sistemata a prua dell'imbarcazione. Eludere di portare a bordo la zavorra quando è dovuto comporta la squalifica.



Il Comitato Organizzatore può effettuare il circuito in base al numero di iscritti concordandolo preventivamente con il Commissario Generale.

#### **ART. 5.1 – Prove di qualificazioni e finali**

Le prove, sia di qualificazione sia di finale, si svolgono su due manches.

La somma dei tempi ottenuti nella prima e nella seconda manches determina il tempo totale impiegato dal pilota per effettuare la gara.

#### **ART. 5.2 – Svolgimento delle prove**

Le prove si disputeranno come segue:

**Qualificazione:** I quarti di finale si disputano su due manches e i quattro migliori tempi passano alle finali: 1<sup>a</sup> tempo/2<sup>a</sup> tempo – 3<sup>a</sup> tempo/4<sup>a</sup> tempo

**Finale:** Il 1° e il 2° tempo **delle qualificazioni** disputano la finale per il 1° e 2° posto; il 3° e 4° tempo disputano la finale per il 3° e 4° posto.

Prima dell'inizio delle qualificazioni e delle finali, viene sorteggiato il numero dell'imbarcazioni che i piloti devono usare nella prima manche.

Nella seconda manche i piloti si scambiano le imbarcazioni e la posizione di partenza.

#### **ART. 5.3 – Sorteggio coppie**

Per le prove di qualificazione la giuria provvederà al sorteggio delle coppie, evitando, dove è possibile, che due concorrenti della medesima associazione si incontrino fra di loro.

Nel caso in cui il numero dei partecipanti sia dispari sarà estratto a sorte colui che dovrà fare il tempo da solo.

Il pilota sorteggiato per fare i tempi da solo deve usare tutte e due le imbarcazioni. Prima deve fare il tempo con l'imbarcazione 1 e poi fare il tempo con l'imbarcazione 2.

#### **ART. 5.4 – Partenza e termine gara**

La partenza viene data con segnale acustico.

Il termine della gara viene dato con la bandiera a scacchi.

La partenza da fermo con motore acceso, la marcia inserita e il motore al minimo, deve avvenire in linea con la boa che determina la linea di partenza e di arrivo.

Nel caso che durante la prova un pilota fosse raggiunto, deve facilitare il sorpasso del pilota più veloce ma deve comunque terminare la gara per registrare il proprio tempo.

Nel caso di partenza anticipata da parte di un pilota la partenza sarà ripetuta immediatamente.

Alla seconda falsa partenza il pilota responsabile viene squalificato.

Al termine della prova il pilota deve raggiungere il pontile ed attraccare in modo corretto, come stabilito dalle norme marinaresche, nel caso di un attracco violento il pilota viene penalizzato di dieci secondi.

In caso di incidente, rottura dell'elica, guasto al motore o altra avaria, riconosciuta come casuale e non causata dal pilota, la prova va ripetuta.

#### **ART. 6 – Penalità**

Toccare una boa:

5 secondi di penalità

Attracco scorretto contro il pontile:

10 secondi di penalità

Salto di boa:

SQUALIFICA

Seconda partenza anticipata:

SQUALIFICA

Avaria volontaria al motore o all'imbarcazione:

SQUALIFICA

Non portare la zavorra a bordo quando è dovuta:

SQUALIFICA

#### **ART. 7 - Cronometraggio**

Il cronometraggio è a cura dell'organizzatore.



#### **ART. 8 – Punteggio**

Riferimento punteggio Regolamento Formula Future

#### **ART. 9 – Finale Campionato Italiano – Gare regionali e interregionali**

Per poter accedere alla Finale di Campionato Italiano Formula Junior, gli atleti dovranno partecipare a gare a livello regionali e/o interregionali organizzate dalle Società e/o a manifestazioni indette dalla F.I.M..

Il Campionato Italiano e le gare regionali ed interregionali per essere omologate devono avere la partecipazione di almeno 3 piloti (almeno 3 piloti nella classifica finale con punteggio).

Il Campionato Italiano per essere omologato deve avere anche la partecipazione di almeno 2 Regioni.

#### **ART. 10 – Premiazioni**

Coppe e/o Trofei ai primi 3 classificati di giornata.

Medaglia o oggetto ricordo a tutti i partecipanti alla manifestazione.

#### **ART. 11 – Tipologia di circuito A e B**

(VEDI ALLEGATI CIRCUITO A e B)