



PROGRAMMA ATTUATIVO PER GARE FREESTYLE 2017

(approvato dai Consigli Federali del 26/01/2017 e 18/02/2017)

Art. 1 – ATTIVITA' AGONISTICA

Il presente regolamento resta valido sino al 31/12/2017.

Le gare valide per l'assegnazione del Campionato Italiano sono stabilite dal calendario ufficiale nazionale approvato dal Consiglio Federale su proposta della Commissione Moto d'Acqua.

La stagione agonistica 2017 si disputa su 5/6 prove, identificate dalla Commissione come a calendario e sarà articolata nelle seguenti classi di concorrenti:

Free-Style Pro: classe aperta a tutti i piloti licenziati che abbiano compiuto almeno 14 anni alla data di svolgimento della manifestazione di C.I. a cui intendono partecipare.

Devono essere utilizzate solo moto SKI.

Le gare di Free-Style si terranno con lo svolgimento di due manches una al sabato e una alla domenica con punteggio e classifica finale fatte a sommatoria.

Art. 2 – ISCRIZIONI AL CAMPIONATO ITALIANO – ISCRIZIONI ALLE GARE

ISCRIZIONI AL CAMPIONATO ITALIANO: se effettuate entro i termini stabiliti dalla FIM sono gratuite.

ISCRIZIONI ALLE GARE: sono gratuite per tutti i piloti.

Tutti i piloti, durante le iscrizioni amministrative, devono firmare il modulo di autocertificazione con il quale dichiarano di essere a conoscenza del Regolamento in vigore e di essere in possesso, sulla base delle norme previste dall'Art. 2 – Iscrizioni al Campionato Italiano, dei requisiti necessari per poter gareggiare nella/e classe/i riportate sul modulo.

La pettorina è obbligatoria per partecipare alle gare. Per i piloti iscritti a tutto il campionato entro il **31 marzo 2017** la pettorina sarà fornita dalla F.I.M. personalizzata; oltre tale data e per chi partecipa a singoli eventi la pettorina sarà sempre fornita dalla F.I.M. ma senza personalizzazione.

I piloti che si presenteranno oltre il termine orario di chiusura previsto delle verifiche amministrative (iscrizioni) non saranno ammessi alla manifestazione.

Per i piloti della categoria Free-Style è previsto il numero minimo di **3** piloti partecipanti ad ogni gara per almeno i 4/5 delle gare a calendario nazionale, per mantenere la validità della



titolazione di “Campionato Italiano”.

Art. 3 - GIURIA

La Giuria sarà composta da 3 componenti adatti a tale compito.

Art. 4 – PROCEDIMENTO PER LA PERFORMANCE

Ogni pilota avrà 2 minuti e 30 secondi per presentare le proprie figure, questo tempo partirà non oltre 1 minuto da quando il pilota è sceso in acqua.

Per la prima gara di Campionato Italiano l'ordine di partenza dei piloti verrà stabilito dalla giuria mediante sorteggio; per le successive gare i piloti partiranno con ordine inverso rispetto alla classifica provvisoria di Campionato Italiano (es. il primo in classifica partirà per ultimo).

L'inizio di ogni manche, sia per segnalazione del pilota -cioè o alzando il braccio o facendo la prima figura-, che per scadenza del minuto di preparazione, sarà dato da un breve segnale acustico e da una bandiera verde. Il pilota indicherà alla giuria che è pronto ad iniziare la gara alzando un braccio, da allora partiranno i 2 minuti e 30 secondi a disposizione dello stesso, per la propria esibizione.

Per indicare che sono rimasti 30 secondi prima del termine della prova, ci sarà un altro breve suono e verranno esposte una bandiera verde ed una rossa incrociate.

Il termine della manche sarà indicato dalla bandiera rossa e da un lungo segnale acustico; verrà data una tolleranza di 10 secondi. Se il pilota eccede tale tolleranza sarà penalizzato di 1 punto ogni 10 secondi di eccedenza.

Art. 5 - PUNTEGGIO

Ogni singolo giudice attribuirà un punteggio da 1 a un massimo di 25, in relazione al tipo di manovra eseguita.

Il numero delle figure, la qualità dell'esecuzione e la fantasia del pilota saranno i criteri secondo i quali saranno attribuiti i punteggi, come da “Scheda Giudice Free-Style” (allegata).

Nel caso in cui una figura non sia finita o non sia riuscita durante l'esecuzione questa figura sarà penalizzata. La stessa figura eseguita più volte sarà conteggiata una sola volta ai fini del punteggio, prendendo in considerazione solo il punteggio migliore.

Una gara di Free-Style difficile con un minimo numero di errori sarà conteggiata con punteggio più alto rispetto ad una gara più facile ma con pochi o nessun errore.

Nessun punteggio sarà assegnato ad una gara di Free-Style che duri meno di un minuto ed il pilota in causa non verrà qualificato.

In caso di parità in occasione della 1^a gara di campionato si effettuerà una gara di spareggio della durata di un minuto; nelle manifestazioni a seguire il primo tra i due piloti con punteggio pari sarà colui che ha il punteggio più alto nella classifica di campionato.



Art. 6 - SICUREZZA

Un pilota che intenzionalmente metta in pericolo il pubblico, gli Ufficiali di Gara o l'equipaggiamento a causa di una figura sarà automaticamente squalificato dalla gara.

Manovre, trucchi/abilità o acrobazie usate in queste gare che possono creare rischio per il pilota, gli spettatori l'equipaggio agli alaggi o gli Ufficiali di Gara, devono essere preventivamente approvate dal Direttore di Gara.

E' fatto obbligo, ai piloti partecipanti, dell'uso del giubbotto salvagente; il numero di gara non è obbligatorio.

Art. 7 – NORME TECNICHE

Nelle moto d'acqua lo scafo, il motore e la cilindrata sono liberi.

Al momento delle verifiche tecniche dovranno essere verificate e punzionate un massimo di nr. 2 moto ed il pilota sarà poi libero di scegliere quale moto utilizzare per l'esibizione.

E' consigliabile che ogni pilota sia dotato di un sistema di sicurezza per lo spegnimento della moto (si raccomanda l'utilizzo di un transponder che consenta lo spegnimento della moto in caso di pericolo).

Art. 8) – RIFORNIMENTO CARBURANTE

E' vietato il rifornimento di carburante in acqua. Questo è consentito solamente nell'area paddock e nella zona alaggi delle moto (spiaggia).

In quest'ultima il rifornimento è consentito (previo utilizzo di sottostante apposito telo assorbente per fuoriuscite di carburante) a condizione che il Comitato Organizzatore abbia predisposto centralmente in questa zona una postazione antincendio con adeguati estintori e personale abilitato.

Art. 9 – RESPONSABILITA' DEI PILOTI

Al fine di rendere le immagini del Campionato vendibili in televisioni di prima linea è necessario che i piloti si impegnino a rispettare alcune regole fondamentali:

- All'interno dei paddock chiusi si dovrà mantenere il massimo decoro possibile in tema di abbigliamento e di regole comportamentali
- Divieto di fumo nei paddock e nella zona alaggi
- Responsabilità dei propri accompagnatori ai quali si distribuiscono i pass
- Divieto assoluto di introduzione di animali
- Accesso ai podi delle premiazioni in divisa ufficiale o abbigliamento gara
- Massima puntualità e rispetto degli orari del programma

Art.10 – GAZEBI UFFICIALI

La Federazione fornirà a tutte le Associazioni Sportive direttamente sui campi gara i gazebo ufficiali, che verranno così distribuiti e gestiti:

- Il trasporto è a cura del motorhome della FIM



- Ogni 5 piloti ci sarà l'attribuzione di un gazebo, fino ad un massimo di 2 gazebi per Team.
- Ogni Associazione Sportiva dovrà avere un incaricato che si occuperà di montare all'inizio della manifestazione e di rimuoverlo alla fine della stessa i gazebo/i assegnato/i, ne sarà inoltre responsabile in solido della gestione durante lo svolgimento della manifestazione.
- I propri gazebi dovranno essere montati in una zona limitrofa o retrostante a quelli ufficiali che manterranno la prima linea.

NORME DI ATTUAZIONE

Elenco esplicativo delle manovre Free-Style più comuni:

1) Air 180° (salto a 180°)

Il pilota e la moto spiccano un salto in aria ruotando la moto di 180°, atterrando con lo scafo sulla superficie dell'acqua. Per una maggior attribuzione di punteggio: il pilota in fase di atterraggio si immerge con la prua della moto riemergendo in posizione corretta di guida, oppure esegue tutta la manovra (Air 180°) con una mano sola (Air 180° one hand), o ancora in presenza di onde il pilota può compiere un salto molto elevato.

2) Submariner (sottomarino)

Il pilota procedendo con la moto a media velocità affonda la prua della stessa, dopo un piccolo saltello, fino a scomparire completamente, riemergendo in posizione di guida normale. Per una maggior attribuzione di punteggio: il pilota si immerge perpendicolarmente all'acqua, oppure sta molto tempo sott'acqua o riemerge in direzione opposta a quella di immersione.

3) Fontana

Il pilota si pone a cavallo della moto in posizione rovesciata e, dopo aver immerso in acqua la prua della moto, porta in aria la poppa della stessa facendo uscire il getto d'acqua della pompa verso l'alto.

4) 180/360

Il pilota in posizione di guida eretta effettua una giravolta della moto di 180° o 360° mantenendo la posizione di guida.

5) 180/360 on hand

Il pilota si porta in posizione di guida orizzontale appoggiando il torace sul piantone della moto ed effettua una giravolta di 180° o 360° mantenendo la posizione di guida iniziale.

6) 180/360 cow-boy

Il pilota si porta in posizione di guida seduta sul piantone della moto ed effettua una giravolta di 180° o 360° mantenendo la posizione di guida iniziale.



7) Bronco

Il pilota e la moto spiccano un salto in aria ruotando la moto di 180° e portando sia il corpo che la moto in posizione verticale rispetto all'acqua, atterrando con la prua della moto sulla superficie dell'acqua.

Il maggior punteggio verrà attribuito se l'entrata in acqua è perfettamente a 90°.

8) Superman

Il pilota spicca un salto in aria in avanti portando la moto staccata dall'acqua in posizione verticale e posizionando il corpo in posizione orizzontale parallelo all'acqua, facendo atterrare la moto sulla superficie immergendo la poppa.

9) Monkey jump

Il pilota esegue un salto in avanti passando sopra il piantone della moto atterrando con i piedi nell'acqua lasciando la moto stessa.

Maggiore attribuzione di punti si ottiene se il passaggio della moto avviene con la stessa in posizione verticale.

10) Barrel-roll

Rotazione in orizzontale di 360° della moto in aria.

11) Backflip

Rotazione in verticale di 360° della moto in aria.

Le manovre sopra citate sono considerate a punteggio maggiore se effettuate senza una mano o senza le mani.

N.B.:

Per partecipare alle gare Free-Style nelle categoria Pro è necessaria la licenza Nazionale o Internazionale o la "Tessera di Conduttore"* da richiedersi al Comitato/Delegato Regionale di competenza territoriale mediante apposito modulo, al quale vanno allegati:

- copia certificato medico di sana e robusta costituzione;
- tassa rilascio tessera € 25,00.

La "Tessera di Conduttore" può essere richiesta al Comitato/Delegato Regionale, oppure rilasciata da quest'ultimo direttamente sul campo di gara prima dell'inizio della manifestazione secondo le modalità di cui sopra.

La Tessera di Conduttore non abilita alla partecipazione nei Campionati Mondiali ed Europei.