



## FORMULA FUTURE

### 2018

(approvazione Delibera del Presidente nr. 5/18 del 21 febbraio 2018)

Possono partecipare alle gare gli atleti che sono iscritti alle Scuole Motonautiche ed alle Società Sportive affiliate alla F.I.M. ed in possesso della tessera conduttore valida per l'anno corso.

Per partecipare alle competizioni ragazzi e ragazze devono essere in grado di nuotare ed essere in possesso di esonero di responsabilità firmata dai propri genitori.

Il Campionato Italiano e le gare regionali ed interregionali per essere omologate devono avere la partecipazione di almeno 3 piloti in ogni categoria (almeno nr. 3 piloti nella classifica finale con punteggio).

Il Campionato Italiano per essere omologato deve avere la partecipazione di almeno 2 Regioni.

Hanno diritto a partecipare solo i piloti che hanno effettuato almeno 1 gara a livello regionale e/o interregionale.

#### **ART. 1. PARTECIPANTI ED EQUIPAGGIAMENTO**

##### **Art. 1.1 Partecipanti**

Le classi sono determinate dall'età del pilota al 31 dicembre dell'anno relativo.

Classi (3 gruppi suddivisi in base all'età)

Classe 1	ragazze e ragazzi	10 – 11 anni	2008 - 2007
Classe 2	ragazze e ragazzi	12 – 13 anni	2006 - 2005
Classe 3	ragazze e ragazzi	14 – 15 anni	2004 - 2003

Ogni teams deve avere un rappresentante ufficiale adulto o un istruttore.

I piloti devono indossare abbigliamento sportivo, scarpe a suola bassa, senza tacchi.

##### **Art. 1.2 Imbarcazioni**

Imbarcazioni, motori, eliche ed ogni altro equipaggiamento indispensabile per correre in una competizione sono forniti dagli organizzatori. Per quanto riguarda le barche, i motori, le eliche ed ogni altro equipaggiamento devono essere di produzione commerciale usuale.

I piloti delle classi 1-2 (da 10 ai 13 anni), insieme ad un istruttore, usano gommoni di tipo RIB (chiglia rigida), con guida a barra, alimentati da un motore fuoribordo con potenza minima di 5 hp (3-7 kw) e massima di 8 hp (6 kw) e devono essere equipaggiati con due **cordini di sicurezza** separati (uno per il ragazzo e uno per l'istruttore), **aventi la funzione di interrompere il funzionamento del motore in caso di emergenza** e se possibile con inversione automatica.

I piloti della classe 3 (dai 14 ai 15 anni) usano gommoni di tipo RIB (chiglia rigida), equipaggiati con volante, un interruttore di stop (**cordino di sicurezza per il pilota, avente la funzione di interrompere il funzionamento del motore in caso di emergenza**) ed una leva di cambio. Le imbarcazioni devono essere alimentati da un motore fuoribordo con potenza minima di 10 hp (7-3 kw) e massima di 15 hp (11.2 kw) ed avere i sedili per i piloti.

Le imbarcazioni certificate per le gare devono avere le seguenti dimensioni:

- lunghezza massima fino a 3,6 metri
- larghezza da 1,3 a 1,7 metri



## **ART. 2 PESO**

Al momento della registrazione, la pesatura del pilota deve essere effettuata.

La bilanciatura dei pesi di piloti per mezzo del peso addizionale deve essere fatta per ogni classe.

Statistica di peso medio:

Classe 1	ragazze e ragazzi	10 - 11 anni	40 kg.
Classe 2	ragazze e ragazzi	12 - 13 anni	52 kg.
Classe 3	ragazze e ragazzi	14 - 15 anni	64 kg.

Per il partecipante con peso inferiore deve essere usata della zavorra saldamente unita all'imbarcazione che deve essere posta vicino alla postazione dell'atleta. Nelle classi pertinenti, i co-piloti devono essere gli stessi. In alternativa possono essere differenti ma devono portare la zavorra collocata vicino alla loro postazione per avere lo stesso peso.

## **ART. 3 NUMERI PERSONALI PER I PILOTI**

Quando si effettua la procedura di registrazione ogni partecipante riceve un numero personale ed un certificato di registrazione. E' obbligatorio che il pilota indossi il numero durante la gara. Questo numero personale è formato da un quadrato bianco di 25 x 25 cm. con le cifre nere, alte 20 cm..

## **ART. 4 BOE**

In tutte le manifestazioni devono essere usate boe gonfiabili che abbiano un'altezza minima di 70 cm., segnate allo scopo di visualizzare facilmente eventuali rotazioni causate da tocchi, visibili sul livello dell'acqua.

Tutti i cancelli devono avere una larghezza di 2,50 tra le boe.

- Le boe rosse indicano i cancelli e le virate;
- Le boe gialle indicano i cancelli finali;
- Le boe bianche indicano la partenza e l'arrivo

## **ART. 5 BANDIERE**

Tutte le bandiere devono avere una dimensione di cm. 80 x 80.

- Verde: partenza
- Gialla: pericolo sul circuito
- Rossa: stop della gara
- Scacchi: termine gara/traguardo
- Nera: collisione con le boe o qualsiasi parte dei cancelli. La bandiera nera deve essere anche sventolata se un concorrente urta il pontile mentre fa manovra

## **ART. 6 ORGANIZZAZIONE E GARE**

### **Art. 6.1 Avan-programma**

Tutti i partecipanti ed gli istruttori devono familiarizzare con il regolamento. E' obbligatorio che la riunione piloti sia tenuta dopo l'arrivo e la registrazione dei partecipanti.

### **Art. 6.2 Struttura della gara**

La gara include 3 fasi:

1^ fase prove libere

2^ fase abilità (nodi e manouvring)

3^ fase slalom parallelo con gare finali

La 2^ e 3^ fase sono considerate come campionati separati. Il punteggio sarà assegnato secondo l'art del regolamento .

Al termine della 3^ fase il punteggio della 2^ e 3^ fase saranno sommati.

Sarà assegnato un titolo complessivo ai tre primi partecipanti di ogni classe che hanno sommato il punteggio più alto nelle 2^ e 3^ fase.



## **ART. 7 DESCRIZIONI DELLE FASI**

### **Art. 7.1 – Prove libere**

Il percorso di gara per l'abilità è lasciato per le prove in acqua.

E' il pilota stesso che sceglie se provare l'abilità in velocità o lo slalom parallelo. Il cronometraggio e la durata della prova è definita dall'Organizzatore.

## **ART. 8 – ABILITA' (NODI E MANOEVRING)**

### **Art. 8.1 -Nodi**

Un partecipante deve dimostrare la sua abilità nel fare i nodi (vedi addendum).

Ogni pilota ha un massimo di 60 secondi per ogni nodo. Oltre a questo tempo il nodo sarà considerato improprio.

Il pilota deve alzare il braccio dopo ogni tentativo, quando ritiene che il nodo sia fatto.

### **Art. 8.2 Fare i nodi**

Deve essere dimostrata l'abilità nel fare i seguenti nodi:

- Nodo piano (Reef knot)
- Gassa d'amante (Bowline)
- Nodo di Bitta (Half-hitch)
- Nodo parlato – (Clove-hitch)

### **Art. 8.3 - Manoeuvring**

Tutti i partecipanti corrono la prova di manoeuvring secondo i disegni allegati ad ogni classe.

Ogni partecipante ha disposizione 2 prove di cui la migliore è tenuta in considerazione.

Entrambi i tentativi sono disputati sullo stesso circuito con la stessa barca (per ogni classe).

## **ART. 9 – SLALOM PARALLELO**

Il circuito di slalom si svolge come da disegni allegati.

La gara di velocità ha luogo sul percorso di gara dello slalom parallelo.

Dopo la prima manche il pilota cambia imbarcazione e percorso.

I piloti che si sono classificati dal 1° al 4° posto in ogni classe, partecipano alle semifinali e alle finali.

La classifica è definita secondo la somma dei tempi ed i secondi di penalità.

I punti sono assegnati ai risultati del tempo con le penalità.

### **Art. 9.1 – Semifinali e finali dello Slalom Parallelo**

Coppie in preparazione per le semifinali: tramite i numeri personali dei piloti.

Le classifiche devono essere fatte dopo le semifinali. Ogni pilota deve avere la posizione acquisita (1-4) secondo i risultati ottenuti nelle semifinali (tempo).

I piloti con il 1° e il 2° risultato saranno in competizione per il 1° e 2° piazzamento.

I piloti con il 3° e il 4° risultato saranno in competizione per il 3° e 4° piazzamento.

### **Art. 9.2 – Ripartenza in gara**

Se il motore si ferma durante la gara, il pilota deve riavviarlo da solo (nelle classi 1-3 è permessa l'assistenza dell'istruttore) e terminare la gara. Dopo il termine della gara il pilota ha il diritto di fare reclamo tramite l'istruttore. Il Commissario decide se consentire o no una ripartenza.

## **ART. 10 MISURE DI SICUREZZA**

Ogni imbarcazione è equipaggiata con due interruttori separati di stop. L'imbarcazione della classe 4 ne ha solamente uno.



### **ART. 11 PREMIAZIONE**

La premiazione è organizzata dal Comitato Organizzatore.

I premi sono dati per:

1°, 2°, 3° piazzamento – manoeuvring (2^ fase)

1°, 2°, 3° piazzamento – slalom parallelo (3^ fase)

1°, 2°, 3° piazzamento – competizione individuale totale (somma della 2^ e 3^ fase)

Medaglia o oggetto ricordo per tutti i partecipanti.

### **ART. 12 COMPETIZIONE PERSONALE**

I punti per l'abilità e lo slalom parallelo sono calcolati e sommati e il numero totale dei punti forma la graduatoria.

Ai tre migliori piloti vengono assegnati i premi.

Le classifiche devono essere esposte e mostrare l'orario di affissione dopo essere state sottoposte all'approvazione di tutti i giudici e firmate dal Commissario Generale e dal Cronometrista capo.

### **ART. 13 DESCRIZIONE DELLA GARA**

Tutti i partecipanti devono completare le prove prescritte secondo i disegni e le indicazioni allegate per ogni classe.

I piloti corrono in senso antiorario.

Le classi 1-2 siedono nella barca. Nella classe 3 i partecipanti siedono al posto del conducente e possono tenere le aree laterali dei gommoni per aumentare stabilità e sicurezza.

Sedersi sul lato dei gommoni sporgersi è vietato e comporta la squalifica.

### **ART. 14 PARTENZA**

La partenza è eseguita senza spinta addizionale del pontile di partenza.

La spinta addizionale comporta una penalità di 5 secondi.

### **ART. 15 SBARCO**

Dopo avere passato il traguardo l'imbarcazione deve raggiungere il pontile dolcemente, se ha un impatto violento contro il pontile subisce una penalità.

### **ART. 16 UOMO IN ACQUA**

Questa manovra è eseguita nella classe 2

L'imbarcazione deve arrivare alla segnalazione col fianco sinistro. Deve essere assolutamente ferma (a motore spento).

Fare retromarcia o mettere il motore in folle "far fermare".

Manovrare l'imbarcazione in senso contrario è vietato; in caso accada il pilota deve essere squalificato.

Dopo avere fermato completamente l'imbarcazione il pilota alza la cintura di sicurezza (o simile) sopra la testa con entrambe le mani e la porta in basso senza gettarla o facendola cadere, dopodiché continua il percorso.

Se non viene fatto al primo tentativo verrà fatto al secondo ma il pilota dovrà muoversi soltanto in avanti.

### **ART. 17 RESPONSABILITA'**

La partecipazione alle manifestazioni è sotto la propria responsabilità. Il comportamento antisportivo dei membri del Team comporta la squalifica del pilota per la manche di cui trattasi. Il comportamento antisportivo degli accompagnatori non è gradito.

### **ART. 18 DEFINIZIONE DI UN VINCITORE**

Definizione del vincitore "manoeuvring" (abilità)

Definizione del vincitore "slalom parallelo"

Vengono sommati i punteggi ottenuti nella 2^ e 3^ fase. Il campione è quello col più alto numero dei punteggi (classifica).



Se due o più piloti hanno lo stesso punteggio (situazioni ex-quo), il pilota che ha la migliore somma di punteggio ottenuta dalla prova migliore di manovring (incluse le penalità) e entrambe le prove di slalom (incluse le penalità), sarà classificato primo.

#### **ART. 19 RECLAMI**

I reclami devono essere presentati esclusivamente dal rappresentante ufficiale o dall'istruttore entro 30 minuti dall'esposizione della classifica.

#### **ART. 20 PENALITA'**

- |   |            |
|---|------------|
| • spinta dal pontile durante la partenza  | 5 secondi  |
| • urtare il pontile di sbarco   | 10 secondi |
| • toccare la boa in virata  | 10 secondi |
| • toccare la boa in retromarcia   | 10 secondi |
| • passaggio dal cancello senza la lunghezza totale dell'imbarcazione                                      | 20 secondi |
| • secondo e terzo tentativo di ripartenza sul percorso (per ogni tentativo)                               | 10 secondi |
| • quarto tentativo di ripartenza  | squalifica |
| • nodo fatto impropriamente (ogni nodo)   | 5 secondi  |
| • partecipanti che restano in piedi durante la gara di manovring o di slalom parallelo (tentativo totale) | squalifica |
| • sedersi sul lato del gommone o sporgersi da esso  | squalifica |
| • non fermarsi al punto segnalato nella manovra di uomo in mare   | 10 secondi |
| • fare retromarcia nella manovra di uomo in mare (tentativo totale)                                       | squalifica |
| • alzare la cintura di sicurezza con una mano   | 5 secondi  |
| • non alzare la cintura di sicurezza sopra la testa (più bassa dell'altezza della testa del pilota)       | 10 secondi |
| • abbassare la cintura di sicurezza con una mano  | 5 secondi  |
| • lasciare cadere o gettare la cintura di sicurezza su una segnalazione                                   | 10 secondi |
| • secondo tentativo di alzare la cintura di sicurezza   | 10 secondi |
| • errore nel percorso di circuito   | squalifica |
| • arrivare alla segnalazione dal lato sbagliato (tentativo totale)  | squalifica |

#### **ART. 21 SISTEMA DI PUNTEGGIO**

I punti sono dati ai piloti secondo il seguente sistema. Ai tre migliori piloti vengono assegnati premi.

1	400 punti	11	22 punti
2	300 punti	12	17 punti
3	225 punti	13	13 punti
4	169 punti	14	9 punti
5	127 punti	15	7 punti
6	95 punti	16	5 punti
7	71 punti	17	4 punti
8	53 punti	18	3 punti
9	40 punti	19	2 punti
10	30 punti	20	1 punto

#### **ART. 22 PER LE GARE INTERNAZIONALI VIGE IL REGOLAMENTO U.I.M..**

In caso di partecipazione al Campionato Europeo Formula Future e al Campionato Mondiale -Formula Future, i componenti della Squadra Nazionale verranno selezionati tra i piloti che parteciperanno al Campionato Italiano Formula Future.