

# REGOLAMENTO SPORTIVO HYDROFLY 2019

L'attività di HydroFly consiste nell'utilizzo di una tavola al quale il rider è fissato tramite degli scarponi tipo wakeboard o similari e con la quale riesce a volare sospinto da un flusso d'acqua in pressione generato dall'idrogetto di una moto d'acqua. Su quest'ultima viene installato un sistema capace di incanalare tutta la pressione in un unico tubo flessibile a cui viene fissata la tavola stessa; tale getto d'acqua viene a sua volta separato attraverso due ugelli ristretti posizionati lateralmente alla tavola indirizzando l'acqua verso il basso e sospingendo il rider in direzione contraria permettendogli di effettuare evoluzioni.

## COMPONENTI

I componenti del kit di base a marchio Flyboard sono i seguenti:

- 1 tavola;
- 1 paio di scarponi tipo wakeboard fissati alla tavola;
- 1 sistema di uscita a 180 gradi (denominata "curva a gomito" in seguito) per invertire e accelerare il flusso di acqua in direzione della prora della moto d'acqua con aggancio/sgancio rapido sull'idrogetto della moto.
- 1 sistema di rotazione con aggancio/sgancio rapido tra tubo e tavola e tra curva a gomito e tubo;
- 1 tubo flessibile di mt. 23 che fornisce acqua ad alta pressione dalla moto d'acqua alla tavola
- 1 sistema di fasce e moschettone per il fissaggio del tubo flessibile alla prora della moto d'acqua
- 1 kit elettronico wireless per accensione/spengimento e acceleratore moto d'acqua
- 1 doppia girante installata sulla moto specifica per sport Hydrofly

Il kit elettronico wireless (*denominato EMK in seguito*) è composto da una centralina ricevente installata sulla moto d'acqua e da un telecomando che tiene in mano il rider, galleggiante ed impermeabile che permette di avviare e arrestare il motore a distanza e di controllarne i giri motore senza la necessità di un secondo pilota sulla moto. Il sistema di sicurezza di cui è dotato l'EMK spegne il motore della moto d'acqua se l'acceleratore posto sul telecomando non viene utilizzato per più di 3 secondi o se quest'ultimo rimane sott'acqua sempre per più di 3 secondi.

## EQUIPAGGIAMENTO DI GARA

- 1 Moto d'acqua con potenza non inferiore a 260/300 HP equipaggiata con doppia girante per Hydrofly.
- 1 Flyboard® Pro Series
- 1 Tubo flessibile X-Armour 23m
- 1 Tavola Hydrofly di marca Flyboard con scarponi taglia S/M o L/XL
- EMK (electronic management kit)

Nel caso in cui il concorrente intenda usare il proprio equipaggiamento è consentito utilizzare la propria tavola con settaggio personale sempre a marchio Flyboard® (Pro Series, Sport o Legend 2014).

# REGOLAMENTO SPORTIVO HYDROFLY 2019

## REQUISITI DEL RIDER

I riders dovranno essere piloti in possesso di "licenza FIM" iscritti ad una Associazione Sportiva (ASD) affiliata alla FIM per poter partecipare alle manifestazioni a calendario FIM.

## AREA COMPETIZIONE

La competizione è organizzata in un'area riparata ed idonea per competere in acque calme. Il campo di gara è costituito da un rettangolo di 40 mt x 80 mt delimitato da 4 boe ben visibili non collegate fra di loro con il lato di 80 mt. parallelo al litorale. L'area è approssimativamente posta a minimo 10 mt dal litorale comunque con un fondale non inferiore a 3 mt..

Tutte le fasi preparatorie della gara sono seguite e coordinate dai Giudici Federali sentito il parere del Presidente della Commissione HydroFly della FIM ed il Comitato Organizzatore.

## NORME GENERALI DI PERFORMANCE E SOSTEGNO

I riders durante ogni round o sessione di riscaldamento, dovranno indossare obbligatoriamente:

- Casco di protezione (obbligatorio per i minori di anni 18)
- Muta a gamba lunga smanicata o manica lunga
- Giubbottino salvagente

Non è consentito l'uso di sostegni, abbigliamento o accessori (es. mantelle, maschere, cappelli etc.) personalizzati. Se il pilota o il team hanno specifiche esigenze o richieste in merito all'utilizzo di particolari articoli di abbigliamento, il pilota o il team stesso deve presentarli alla giuria prima dell'inizio della competizione. La giuria non valuterà le richieste pervenute dopo l'inizio della gara. Colori e design di tali articoli non sono limitati. Sarà obbligatorio l'utilizzo della pettorina FIM durante tutte le prove in acqua del week end di gara. Verrà assegnato il numero a tutti gli iscritti al campionato italiano, chi effettuerà l'iscrizione direttamente sul campo gara riceverà pettorina generica.

# REGOLAMENTO SPORTIVO HYDROFLY 2019

## SESSIONI DI GARA

### ROUND DI QUALIFICAZIONE:

Tutti i concorrenti hanno diritto ad un round di qualificazione di 1.30 minuti

L'ordine di esibizione dei riders viene scelto in modo casuale dopo la presentazione di tutte le schede d'iscrizione. Al termine di ogni round di qualificazione la giuria assegna un punteggio totale ad ogni concorrente. Il punteggio del concorrente viene postato a vista dei concorrenti e degli spettatori. Ad ogni concorrente viene concesso un periodo di 30 secondi per il riscaldamento prima di ogni round, questo si applica solo al round di qualificazione, per aiutare i riders ad identificare eventuali comportamenti inusuali dell'equipaggiamento in dotazione e ad acclimatarsi alle condizioni del tempo e delle acque.

Il rider rimane in posizione Low Taxi (*muoversi in acqua a livello di cintura o più basso*) finché viene emessa una segnalazione proveniente dalla giuria, che indica l'inizio del riscaldamento. Da questo momento i riders possono esercitarsi a testare l'attrezzatura senza però eseguire nessuna figura. Dopo 30 secondi i giudici fanno due brevi segnalazioni acustiche ed alzano la bandiera verde per indicare l'inizio del round. Durante i round, a 30 secondi dalla fine, i giudici fanno una breve segnalazione ed alzeranno la bandiera gialla per indicare che il rider ha ancora 30 secondi di gara. Al termine del round i giudici fanno una doppia segnalazione acustica di lunga durata ed alzano una bandiera rossa per indicare che la gara è finita. A questo punto il rider deve andare in posizione low taxi ed uscire dall'area di competizione. In nessun momento gli scarponcini del rider una volta usciti dal rettangolo di gara, devono stare sopra la superficie dell'acqua salvo situazioni di sicurezza o pre concordati e autorizzati dai giudici di gara.

### ROUND DEGLI OTTAVI DI FINALE (16 CONCORRENTI)

Ogni rider ha a disposizione 1.30 minuti di gara senza diritto di riscaldamento i giudici fanno due brevi segnalazioni acustiche ed alzano la bandiera verde per indicare l'inizio del round A 30 secondi dalla fine i giudici fanno una breve segnalazione acustica ed alzano la bandiera gialla per indicare che il rider ha ancora 30 secondi a disposizione Al termine del round i giudici fanno una doppia segnalazione acustica di lunga durata ed alzano una bandiera rossa per indicare che la gara è finita.

I riders si esibiscono in ordine a partire dal sedicesimo al primo ed ha totale libertà di esecuzione.

### ROUND DEI QUARTI DI FINALE. (8 CONCORRENTI)

Ogni rider ha a disposizione 2.00 minuti di gara senza diritto di riscaldamento i giudici fanno due brevi segnalazioni acustiche ed alzano la bandiera verde per indicare l'inizio del round A 30 secondi dalla fine i giudici fanno una breve segnalazione acustica ed alzeranno la bandiera gialla per indicare che il Rider ha ancora 30 secondi a disposizione Al termine del round i giudici faranno una doppia segnalazione acustica di lunga durata ed alzano una bandiera rossa per indicare che la gara è finita.

I riders si esibiscono in ordine a partire dall'ottavo al primo ed ha totale libertà di esecuzione.

# REGOLAMENTO SPORTIVO HYDROFLY 2019

## SEMIFINALI

Ogni rider ha a disposizione 2.00 minuti di gara senza diritto di riscaldamento i giudici fanno due brevi segnalazioni acustiche ed alzano la bandiera verde per indicare l'inizio del round A 30 secondi dalla fine i giudici fanno una breve segnalazione acustica ed alzeranno la bandiera gialla per indicare che il Riders ha ancora 30 secondi a disposizione Al termine del round i giudici faranno una doppia segnalazione acustica di lunga durata ed alzano una bandiera rossa per indicare che la gara è finita.

I riders si esibiscono in ordine a partire dal quarto al primo ed ha totale libertà di esecuzione.

## FINALE

Ogni rider ha a disposizione 3.00 minuti di gara senza diritto di riscaldamento i giudici fanno due brevi segnalazioni acustiche ed alzano la bandiera verde per indicare l'inizio del round A 30 secondi dalla fine i giudici fanno una breve segnalazione acustica ed alzeranno la bandiera gialla per indicare che il Riders ha ancora 30 secondi a disposizione Al termine del round i giudici faranno una doppia segnalazione acustica di lunga durata ed alzano una bandiera rossa per indicare che la gara è finita. I riders si esibiscono in ordine a partire dal secondo al primo ed ha totale libertà di esecuzione.

## SISTEMA DI PUNTEGGIO

I riders sono giudicati da una giuria composta da 3 giudici di gara nominati dalla FIM, che assegnerà i punti secondo i seguenti criteri:

**GIUDIZIO TECNICO:** valutazione dell'esecuzione tecnica delle figure e del loro grado di difficoltà, innovazione, il punteggio può variare da 5 a 10 punti con un giudice dedicato

**GIUDIZIO DI VARIETA':** valutazione della varietà e diversità di figure eseguite durante i round nonché dalla loro numerica, il punteggio può variare da 5 a 10 punti con un giudice dedicato

**GIUDIZIO DI SPETTACOLO ED ENERGIA:** valutazione della presenza, espressione del viso, interazione con il pubblico, coerenza della performance (flusso con difficoltà crescenti e grande finale), velocità di esecuzione, altezza, ritmo di esecuzione, il punteggio può variare da 5 a 10 punti con un giudice dedicato

La somma dei 3 giudizi di cui sopra darà un numero che verrà trasformato in una percentuale che incrementerà il punteggio finale dato dalla somma delle singole figure o combinazioni. (Es somma dei 3 giudizi uguale a 24 punti, il punteggio totale delle figure si incrementa del 24%)

Il punteggio di ogni evoluzione verrà attribuito solo con un'esecuzione tecnicamente perfetta, cioè senza toccare l'acqua ed in caso di atterraggio in acqua o caduta, i giudici non considereranno i punti della figura.

I punteggi di ogni round per singolo rider, verranno sommati, per determinare il rider che procede al round successivo, fino alla finale, che prevede conteggio del singolo round finale, e determinerà il vincitore della gara, mentre il totale dei round per ogni singolo rider, verrà calcolato per determinare il ranking nazionale.

# REGOLAMENTO SPORTIVO HYDROFLY 2019

In caso di pareggio dalle fasi di qualificazione fino alle semifinali, passerà il rider che ha acquisito maggior punteggio nel giudizio tecnico, in caso di ulteriore pareggio il rider che ha acquisito maggior punteggio nel giudizio di varietà, in caso di ulteriore pareggio il rider che ha acquisito maggior punteggio nel giudizio di spettacolo ed energia. In caso di pareggio nella finale, i giudici terranno conto del punteggio totale dei round per singolo rider, che decreterà il vincitore.

In caso di ulteriore pareggio, i giudici determineranno dopo un colloquio privato, il vincitore della gara.

## PUNTEGGI PER FIGURA SINGOLA

**DOLPHIN** (tuffo basso da almeno 3 metri di altezza o serie di tuffi stile delfino)

- DOLPHIN SEMPLICE: 2
- DOLPHIN ROVESCiato: 5
- DOLPHIN CONTINUATO (minimo 3 tuffi di seguito): 6
- DOLPHIN COMBO (semplice + rovesciato/spin): 8

**SPIN** (tavola che ruota su se stessa)

- 360° (single spin): 3
- 720° (double spin): 6
- 1080° (triple spin): 8
- 1440° (quad. spin): 10
- 1800° (fifth spin): 12\*

\*(uguale per un numero di avvitamenti maggiore)

Per gli spin, si considera punteggio pieno solo se l'evoluzione è continua, senza pausa o sistemazione della tavola, e la figura termina fuori dall'acqua, salvo eccezione in cui il trick termini con un tuffo.

**SLALOM** (movimento laterale tecnico con la tavola quanto più orizzontale rispetto alla superficie dell'acqua)

- 3 Consecutivi: 2
- 4 Consecutivi: 3
- 5 Consecutivi: 4 \*

\* uguale per un numero di slalom maggiori)

Per lo slalom l'altezza deve essere il meno possibile e la schiuma deve abbondare, quindi prevede alta velocità di esecuzione.

**SUPERMAN** (estensione totale orizzontale del corpo)

- SUPERMAN IN TUFFO: 5 (la figura prevede un Superman, con tuffo diretto, senza perdita di controllo)
- SUPERMAN: 10
- DOUBLE SUPERMAN: 15
- SUPERMAN-SPIN 20 (dalla posizione orizzontale del corpo effettuare un avvitamento su se stessi chiudendo la figura senza toccare l'acqua)

**FLIP** (rotazione all'indietro)

- BACKFLIP: 10

# REGOLAMENTO SPORTIVO HYDROFLY 2019

- BACKFLIP-MISSIL 12
- LAYOUT BACKFLIP: 12 (la figura prevede un backflip con gambe e braccia estese, significativa altezza e atterraggio quasi a pelo d'acqua, con grande cerchio del tubo dietro il rider)
- BACK TO BACK: 15 (la figura prevede una minima pausa o estensione delle gambe tra il primo ed il secondo backflip)
- INFINITY: 15 (backflip a destra e uno a sinistra senza pause in sequenza o viceversa)
- DOUBLE BACKFLIP: 20 (la figura non prevede nessuna pausa ne estensione delle gambe tra il primo e secondo avvitemento)
- LAYOUT DOUBLE: 25 (la figura prevede un backflip seguito da layout o viceversa, senza pause tra loro)
- TRIPLE BACK-FLIP: 35 (può essere determinata tale, anche con minime estensioni delle gambe, senza pause durante tutta la durata della figura)

**COMBO** (serie di figure con cortissime pause tra le singole riconosciute come figure di alta tecnica e qualità)

- SUPERMAN-BACKFLIP: (la figura non deve avere pause, ma un fluido continuo)
- SUPERMAN-BACK TO BACK
- SUPERMAN – SPIN TO BACKFLIP
- SUPERMAN-DOUBLE BACKFLIP: (come per il semplice double backflip, non devono esserci pause ne estensione delle gambe tra il primo e il secondo avvitemento)
- SUPERMAN LAYOUT
- SPIN 360-DOUBLE BACKFLIP
- SPIN 720-BACKFLIP
- SPIN 720-DOUBLE BACKFLIP
- SPIN 1080-BACKFLIP
- SPIN 1080-DOUBLE BACKFLIP
- etc.

Ogni combo incrementa con un moltiplicatore di 1,5 il punteggio della somma di ogni singola evoluzione.

Può essere considerata combo solo se non ci sono pause tra un figura e l'altra, se dovessero esserci pause tra una figura e l'altra i giudici le giudicheranno come singole.

## CONDOTTA DI GARA E SQUALIFICHE

In caso di guasto meccanico/elettronico, verificato dal commissario di gara, il tempo di gara si interromperà ed il rider riprenderà il round sfruttando i secondi mancanti. Se la moto d'acqua si ribalta durante il round il concorrente viene squalificato. Se un rider o la moto esce fuori dall'area di gara durante il round verranno decurtati 20 punti, se si eleva fuori dall'area di gara gli vengono decurtati 10 punti, in caso ripetuto errore il rider verrà squalificato.

# REGOLAMENTO SPORTIVO HYDROFLY 2019

## RECLAMI

Ogni rider, può effettuare reclamo se non concorda con i giudici sul proprio punteggio e valutazione, sul punteggio e valutazione di uno o più avversari o se pensa che ci siano stati errori da parte dei giudici o non abbiano seguito il regolamento.

Una volta esposti i risultati della gara, per i concorrenti si aprirà un periodo di 30 minuti per proporre eventuali reclami.

I reclami sono aperti solo ai riders per i quali potrebbe derivare una variazione della posizione di classifica. Se un rider sceglie di fare reclamo, dovrà compilare un modulo ufficiale, pagare una tassa di 100 euro alla segreteria gara e i giudici prenderanno in esame il reclamo.

Se i giudici ricalcolano e dichiarano che il punteggio non è corretto e decidono a favore del rider che ha presentato reclamo, allo stesso verrà restituita la tassa di 100 euro, e verrà assegnato e esposto il nuovo punteggio.

Se i giudici calcolano e dichiarano che il punteggio è corretto, che non ci sono anomalie nel risultato, il rider perde i 100 euro di tassa e la classifica resta invariata.

\*Si incoraggiano i riders ad effettuare reclamo solo se hanno un motivo chiaro e accertabile.

## CAMPIONE ITALIANO

Il Campione Italiano HYDROFLY, sarà il rider che avrà conquistato più punti nelle gare.

Il sistema di punteggio è:

Piazzamento	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
Punteggio	25	20	16	13	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	1

Per i riders che avranno partecipato a tutte le tappe di campionato previste nel 2018 verrà applicata una maggiorazione del 30% sul somma del punteggio finale di tutte le tappe.

## ISCRIZIONI AL CAMPIONATO

Ogni riders avrà l'obbligo di iscriversi alle gare, tramite la Federazione Italiana Motonautica compilando il Modulo di Iscrizione.

## MOTIVI DI PENALITÀ

Tenuta ufficiale nei Paddock (no torso nudo/no slip);

Puntualità breafing e divieto di fumo e sanzioni pecuniare;

Obbligo di presenza cerimonia di premiazione (annullamento punteggio acquisito).